

保証について

エポック社の“テレビベーター”は厳重な品質管理の上お客様のお手元にお届けしておりますが、万一故障等が起りましたら、保証規定にもとづいて無償で修理致します。
なお、その場合は、必ず保証書をご提示ください。

(注) 保証書に販売年月日、販売店名の記入捺印なき場合、保証書は無効となりますので、必ずお買い上げ店に記入をお求めください。

- 詳しい保証規定は、保証書の裏面に記されていますので、良くお読みください。

サービスステーション

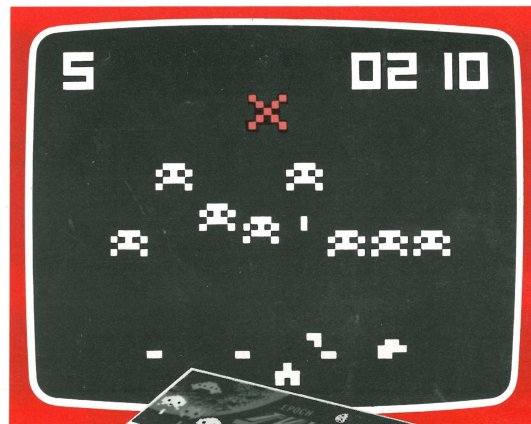
エポック社の“テレビベーター”のアフターサービスは全国7ヶ所にサービスステーションが設置されておりますので“テレビベーター”についてご不明の点、また万一故障の場合は、お近くの各サービスステーションにご連絡ください。

株エポック社札幌営業所 〒060 札幌市中央区南1条西1丁目第2有楽ビル	TEL. 011(241)0207-8
株エポック社仙台営業所 〒980 仙台市北目町4-7 東北堂ビル5F	TEL. 0222(23)4155-6
株エポック社東京営業所 〒111 東京都台東区駒形1-12-3	TEL. 03(843)8811 (代)
株エポック社名古屋営業所 〒461 名古屋市中区泉1-9-14	TEL. 052(962)6096-7
株エポック社大阪営業所 〒567 大阪府茨木市大字島1252-52 大阪玩具流通センターD-1	TEL. 0726(33)1721 (代)
株エポック社広島営業所 〒730 広島市中区鉄砲町5-7 広島備成ビル	TEL. 0822(28)1556 (代)
株エポック社福岡営業所 〒812 福岡市博多区博多駅東2-4-30	TEL. 092(451)6585-6

TV VADER

エポック社の テレビベーター

取り扱い説明書



エポック社

ご使用の前に

このたびは、エポック社の《テレビベーター》をお買い上げいただきましてまことにありがとうございます。お遊びになる前に必ずこの取り扱い説明書を良くお読みいただき、正しい使用方法でいつまでも楽しくお遊びくださいませうお願い申し上げます。

※本製品は、国内のみ使用可能です。国外では、放送方式が異なるため、ご使用にはなりません。

テレビベーターの特徴

●ブラインドインベーターシステム

インベーターは全部で48匹。最初は8匹のインベーターが現われ、砲台ミサイルが命中すると、かくれていたインベーターが、色をかえて次々と現われます。

●カラスコアリングシステム

得点は4桁で表示され、1万点ごとに、色がかわっていきます。

●UFOボーナスシステム

UFOにはランダムUFOとジグザグUFOの2種類があり、得点の最高は300点です。

●オートプレイシステム

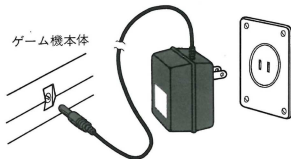
スタートボタンを押すまではコンピュータが自動的にゲームを行ないます。ゲームが良くわからない人は、これを良く見てから、遊んでください。

電源について

エポック社の《テレビベーター》は家庭用電源を使用いたしますので、別売となっているエポック社のテレビゲーム専用ACアダプターをお店でお求めください。もし品切れの際はお近くの当社サービスステーションまで、お申し込みください。

※他のACアダプターを使用いたしますと故障の原因となりますので、絶対に使用しないでください。

※エポック社のテレビゲーム専用ACアダプターは、エポック社のテレビブロック以外のテレビゲームとデジコムシリーズに共通して使用することができます。



専用ACアダプター

【定格】

入力：AC-100V 50/60Hz

出力：DC-6V

電流：250mA

⊕, ⊖ : ⊕ ⊖ ⊕ ⊖

高得点をマークするには

●300点のUFOをねらえ！

15～20秒間隔で出現する“ランダムUFO”は、ミサイル発射の回数により50～300点の得点があります。
この砲台ミサイルはインベーターミサイルスタートから5発目、13発目、21発目……（これより8発目ごと）のミサイルで、UFOを撃ち落とすと、得点は300点です。

●ジグザグUFOを早く撃墜しろ！

最後に出現する“ジグザグUFO”は、高さにより100～300点の得点があります。
高い位置で撃ち落とせば300点です。

●インベーターをむやみに撃つな！

インベーターは少なくなるにつれて侵略スピードがアップしてきます。
できるだけインベーターの侵略を遅らせてその間にUFOをたくさん撃ち落とせば、得点はグリーンとのびます。

●攻撃と防御！ 敵のミサイルを撃て！

攻撃は、砲台移動レバーを操作して、発射ボタンを押しミサイルを発射します。
この砲台ミサイルはインベーターミサイルも撃ち落とします。ただし、先に撃ったミサイルが画面から消えるまで、次のミサイルは発射できません。

●危機一髪！ 再生するシェルター！

インベーターミサイルから砲台を守るシェルターは、ミサイルがあたるとくずれていきますが、その時の得点により最高3回まで再生します。
色も、青(1回目)、赤(2回目)、緑(3回目)、というように変化していき、緑のシェルターが破壊されると、再生しません。

●インベーターに笑われるな！

インベーターミサイルが砲台に命中すると画面が赤くなり、インベーターが、手足をバタつかせ喜びのアクションを演じます。

使用上のご注意

●本体に物をあてたり、落としたりして衝撃を与えないでください。

●絶対に本体を開けたり、分解したりしないでください。

●直接日光のあたるところ、温度の異常に高いところ、湿気の多いところでの使用や保管はさけてください。

●遊ばない時は、必ず電源スイッチを“OFF”にしてください。また長時間使用されない場合にはACアダプターをコンセントから抜いてください。

●テレビに近づきすぎるとゲームをされますと、目を悪くすることがありますので、画面からはなれてゲームをするようにしましょう。

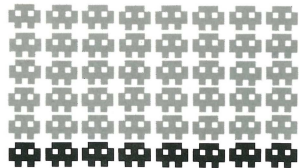
●ACアダプターは、必ず“エポック社のテレビゲーム専用ACアダプター”をご使用ください。他のACアダプターをいたしますと、故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。

●本体などの汚れは、やわらかい布でふいてください。シンナー、ベンジンなどの揮発性のものや化学ぞうきんは絶対に使わないでください。

●エポック社のテレビゲーム“テレビベーター”は、日本国内でのみ使用可能です。国外では、放送方式が異なるため、ご使用にはなりません。

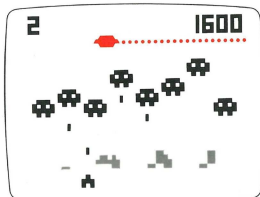
インペーダーとUFOの得点

●インペーダーの得点



6 段目 (赤) のインペーダー	35点
5 段目 (紫) のインペーダー	30点
4 段目 (青緑) のインペーダー	20点
3 段目 (青) のインペーダー	20点
2 段目 (緑) のインペーダー	10点
1 段目 (黄) のインペーダー	10点

※インペーダーは、最下段のもの以外はかくれており撃墜されるごとに次々と色を変えて現れます。



●UFOの得点

①ランダムUFO

・ランダムUFOはゲーム中不規則に15～20秒間隔で現れます。ミサイルの発射の回数によって50点～300点の得点をねらいうちできます。

得点	100点	50点	200点	150点	300点	50点	100点	250点
砲台ミサイルの発射回数	1発目	2	3	4	5	6	7	8

②ジグザグUFO

・インペーダーを48匹全部撃ち落とすと、UFOがジグザグに動きながら降りてきます。
 ・得点は100点、200点、300点の3種類があり、UFOが高い位置にいるほど高得点になります。
 ・ジグザグUFOは下まで降りてくる間に撃たないと飛び去ってしまいます。

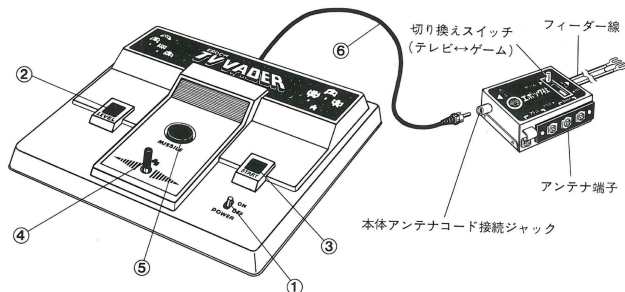
※ミサイルがUFOに命中すると、爆発音とともに、Xマークが現われ、画面左上にUFOの得点が表示されます。(ランダムUFO・ジグザグUFO)

※インペーダーを48匹全部撃ち落とすとジグザグUFOが現れると、砲台が1台追加されます。

※得点は4桁で表示され、1万点ごとに色が変化します。

青(0～9995点)→緑(10000～19995点)→赤(20000～29995点)→黄(30000～39995点)
 40000点までいったら、再び青にもどり、それ以降繰り返し色が変わっていきます。

各部の名称と働き



①電源スイッチ (POWER)

- ONにすると電源が入り、OFFにすると切れます。
- 遊ばないときは必ずOFFにしてください。



②レベルボタン (LEVEL)

- このボタンを押すとゲームレベルが変わります。
- 4段階のゲームレベルの中から、自分の実力に合ったゲームレベルを選んでください。

③スタートボタン (START)

- このボタンを押すとゲームスタートになります。
- ゲーム中に押すと、ゲームがリセットされます。

④レバースイッチ

- このレバースイッチを左右に倒すと砲台も同じように左右に動きます。

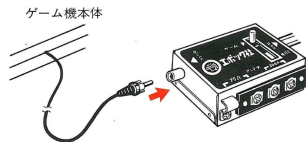


⑤ミサイル発射ボタン (MISSILE)

- このボタンを押すたびに砲台からミサイルが、発射されます。
- ただし画面に、発射したミサイルが映っている間は次のミサイルは発射できません。

⑥本体アンテナコード

- このコードの先をスイッチボックスの本体アンテナコード接続ジャックに接続します。



別紙「スイッチボックスの取り付け方」をよくご覧ください。

※本体アンテナコード接続ジャック

- 本体アンテナコードをここへ差し込みます。
- ※アンテナ端子
 - テレビのVHFアンテナコードを、ここへ接続します。
 - アンテナコードの種類により、接続方法が違いますので別紙の「テレビへの取り付け方」を良く読んで正しく接続してください。

※フィーダー線

- テレビの裏面のアンテナ端子板「VHF」300Ω端子に接続します。

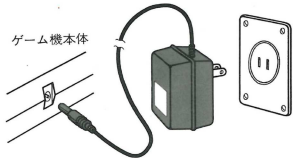
※切り換えスイッチ (テレビ→ゲーム)

- ゲームをする時はゲームの方へ、テレビをみる時はテレビの方へ切り換えます。

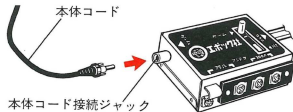
遊びの手順

- さあこれから（テレビベーター）で遊びましょう。
- ゲームをする時は、次のような順で画面を映し出します。
- 詳しい接続の方法は、別紙の“テレビへの取り付け方”をよく読んで、正しく接続してください。

- ①アダプターをコンセントに差し込み、コードの先についているプラグを本体のアダプタージャックに差し込んでください。



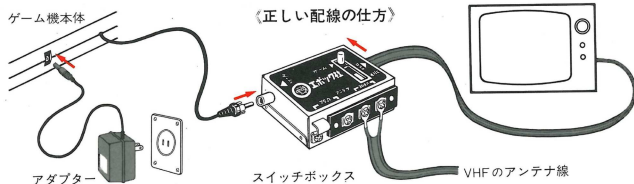
- ②スイッチボックスの本体コード接続ジャックに、本体コードを差し込みます。



- ③“ゲーム⇄テレビ”の切り換えスイッチをゲームの方にしてください。



ゲーム機本体



《正しい配線の仕方》

アダプター

スイッチボックス

VHFのアンテナ線

- ④テレビの電源を入れ、チャンネルを1chまたは、2chに合わせます。
- ・1chが空いている場合 → 1ch
 - ・2chが空いている場合 → 2ch
- ※タッチチャンネルの場合は空きチャンネルならどこでもかまいません。
※詳しくは“テレビへの取り付け方”をよくお読みください。
- ⑤ゲーム本体の電源スイッチをONにします。
※電源スイッチをOFFにしてからすぐにONにしますと、映像がでない場合がありますが、これは故障ではありません。もう1度OFFに戻して、3秒程待ってからONにしてください。

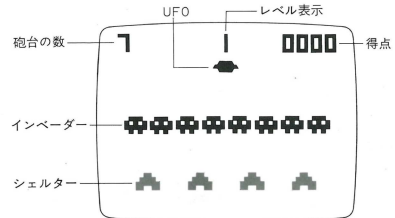
- ⑥画面を見てください。もし映像が、ボヤけたり、色がついていなかったりしていたらVHFの周波数微調整をしてください。

テレビ番組を見る時は

- ゲーム本体の電源スイッチをOFFにします。
- スイッチボックスの“ゲーム⇄テレビ”切り換えスイッチを“テレビ”にします。
- テレビのチャンネルを見たい番組に合わせます。

ゲームスタート

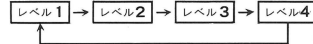
“遊びの手順”に従って、ゲーム機の電源スイッチをONにするとテレビに下図のような映像が得られます。



- ・インベーターは、最初画面に出ている8匹の他に、40匹かくれており、全部で48匹まで、現われます。
- ・インベーターを48匹全部撃ち落とすと、1パターン終了となり、砲台が1台追加されます。
- ・砲台の数は、ゲームセレクト時には各レベルの砲台の数を表わし、ゲーム中には、砲台の残り数を表わします。

1. レベルボタンで自分の実力に応じてゲームレベルを選んでください。

※ボタンを押すたびに



このようにレベルが変化していき、画面のレベル表示と砲台の数がそれに応じて変わっていきます。

	レベル1	レベル2	レベル3	レベル4
砲台の持ち数	7 + ボーンズ	7 + ボーンズ	5 + ボーンズ	3 + ボーンズ
攻撃してくるインベーターミサイルの数	1発	同時に2発	同時に3発	同時に4発

2. レベルを選択したら、スタートボタンを押してください。ゲームスタートです。

インベーターが降りてきて侵略を始めます。

※スタートボタンを押さないとオートゲームとなり、コンピューターが自動的にそのレベルに応じたゲームを展開します。(オートプレイシステム)

《ゲームの概要》

- インベーターは全部で48匹、最初に画面に表示されるインベーターは最下段の8匹で、砲台ミサイルが命中すると、かくれていたインベーターが2段階目～6段階目まで、次々と現われます。
- 攻撃してくるインベーターのミサイルを避けながら砲台を動かして、インベーターを次々と撃ち落とすとして、インベーターの侵略を防いでください。
- インベーターの侵略スピードは、インベーターの残り数により6段階にわかれ、インベーターが撃ち落とされて数が減ってくると、どんどん速くなります。
- インベーターがシェルターのところまで降りてくると侵略されたことになり、砲台の残り数にかかわらずゲームオーバーになります。
- 砲台がインベーターに全部やられてしまうと、ゲームオーバーになります。
- インベーターを48匹全部撃ち落とすと1パターン終了となり、また新しくインベーターが画面に現われて2パターン目が開始されます。
- 新しいパターンのスタートは、各パターンごとにインベーターのスタートの位置が少しずつ下がってきて、7回目のパターンで2回目の位置までもどります。
- 新しいパターンになると砲台が、ボーンズとして1台ずつ追加されます。
※ただしレベルによりきめられた規定台数以上には、砲台は追加されません。